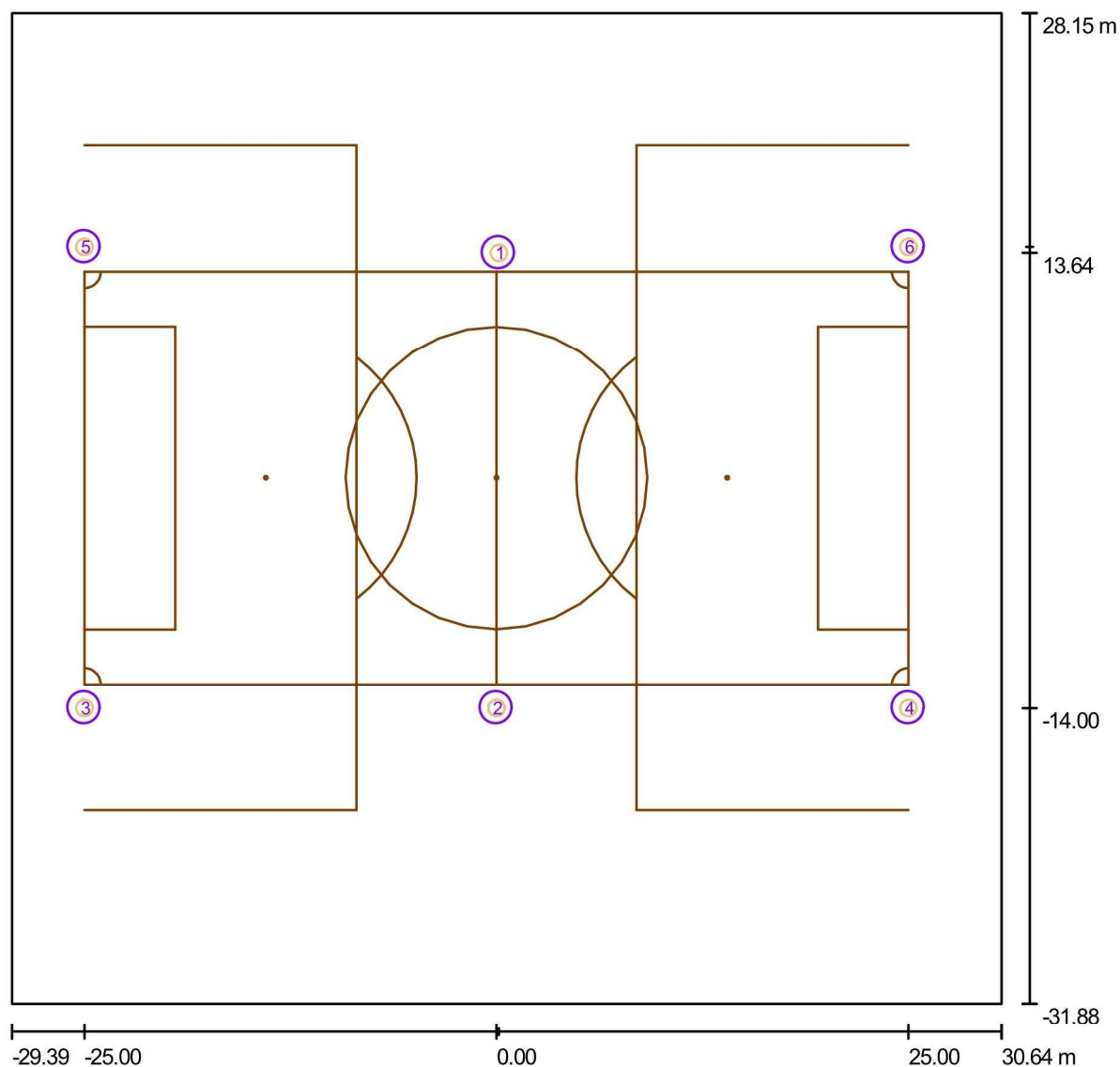


Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

### Scena zewnętrzna 1 / Pozycje słupów (lista współrzędnych)



Skala 1 : 430

#### Lista pozycji słupów

Nr.	Etykieta	Pozycja [m]		
		X	Y	Z
1	Pozycja słupa 2	0.148	13.635	0.000
2	Pozycja słupa 7	0.000	-14.000	0.000
3	Pozycja słupa 8	-25.000	-14.000	0.000
4	Pozycja słupa 9	25.000	-14.000	0.000

Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

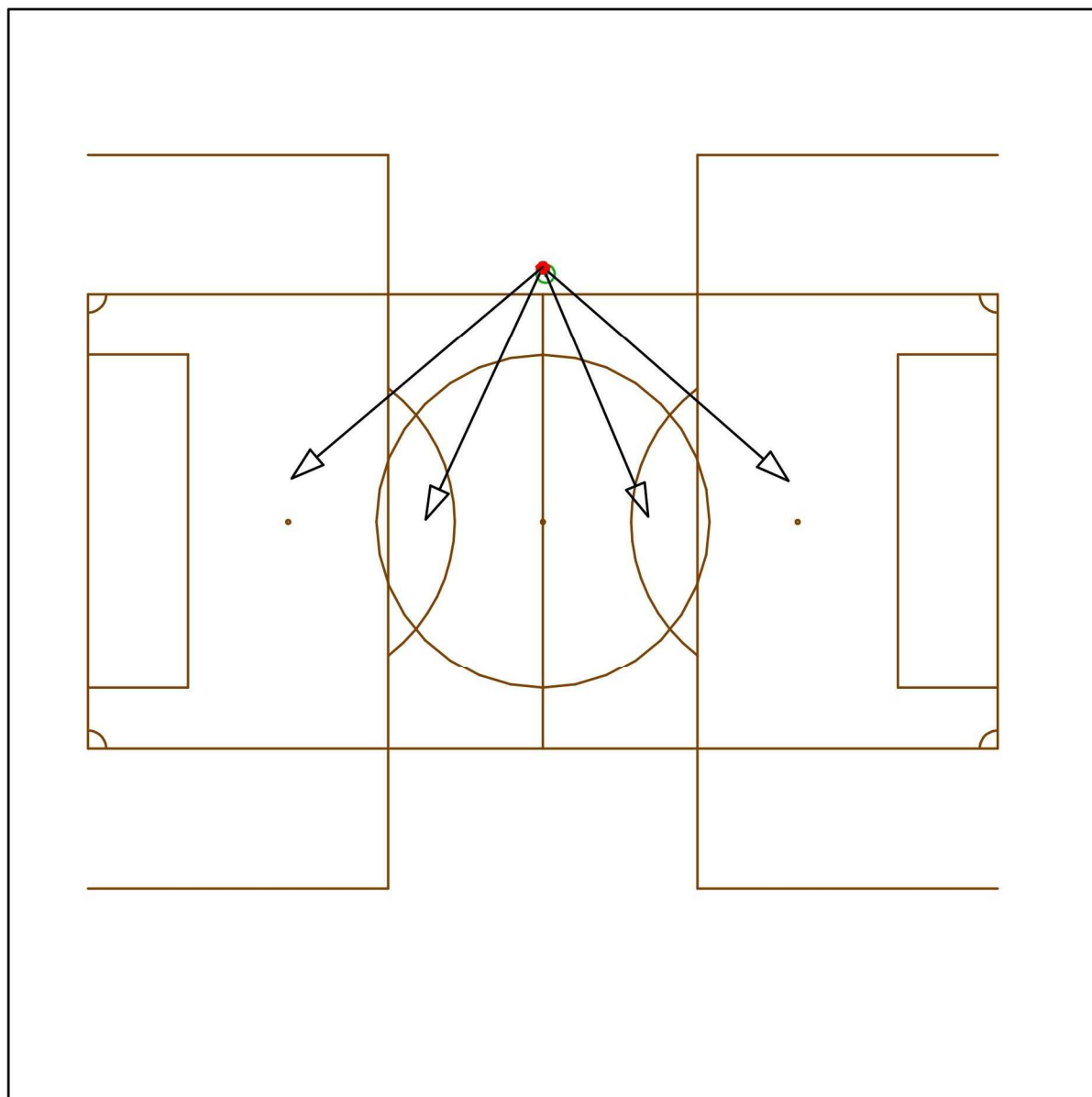
## Scena zewnętrzna 1 / Pozycje słupów (lista współrzędnych)

### Lista pozycji słupów

Nr.	Etykieta	Pozycja [m]		
		X	Y	Z
5	Pozycja słupa 10	-25.000	14.000	0.000
6	Pozycja słupa 11	25.000	14.000	0.000

Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

## Scena zewnętrzna 1 / Oprawy słupowe (podsumowanie)

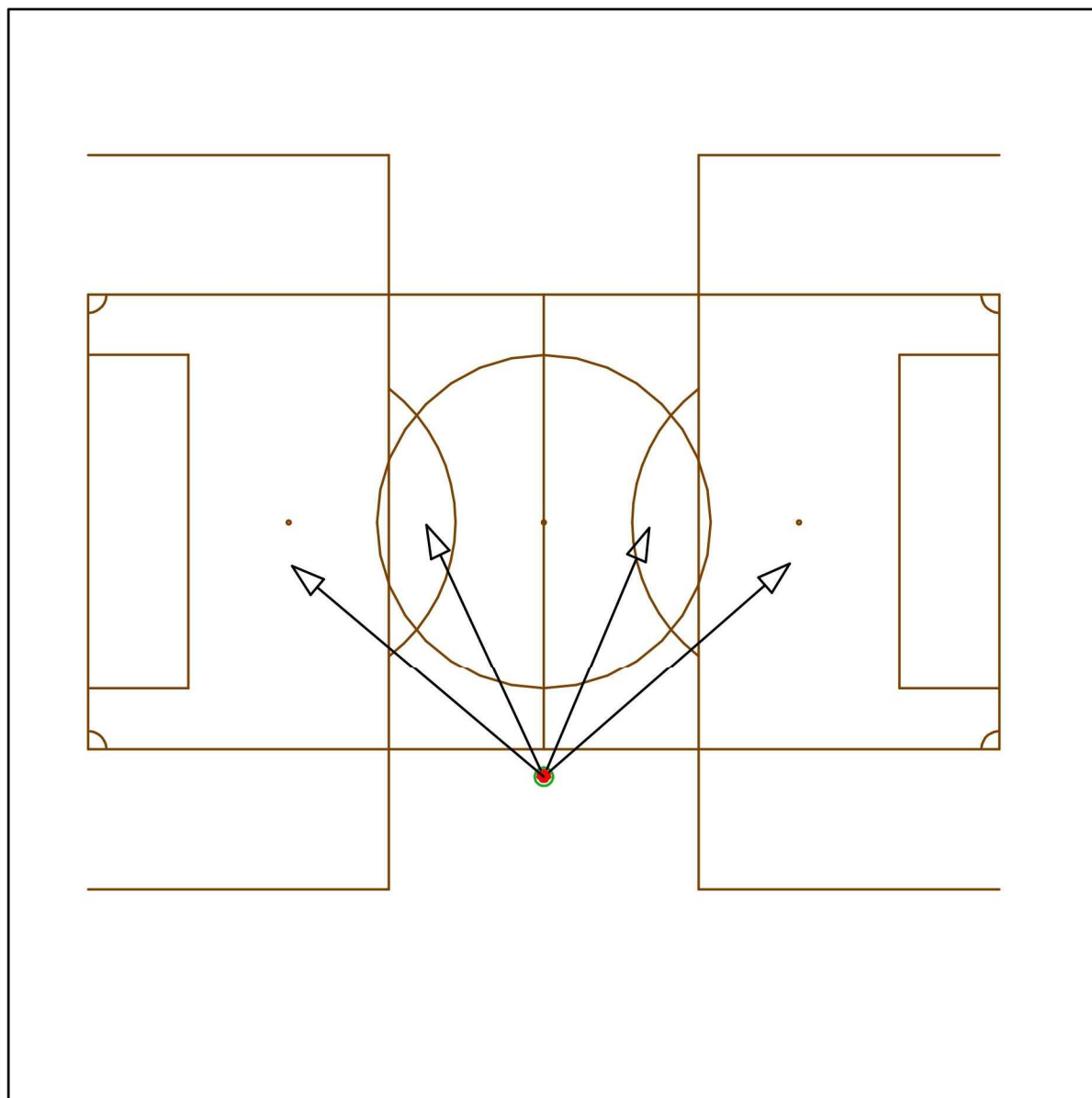


Pozycja: (0.148 m, 13.635 m, 0.000 m)

Nr.	Oprawa	Punkt oświetlania [m]		
		X	Y	Z
1	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	5.788	0.298	0.000
2	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	13.498	2.246	0.000
3	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	-6.444	0.133	0.000
4	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	-13.810	2.375	0.000

Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

## Scena zewnętrzna 1 / Oprawy słupowe (podsumowanie)

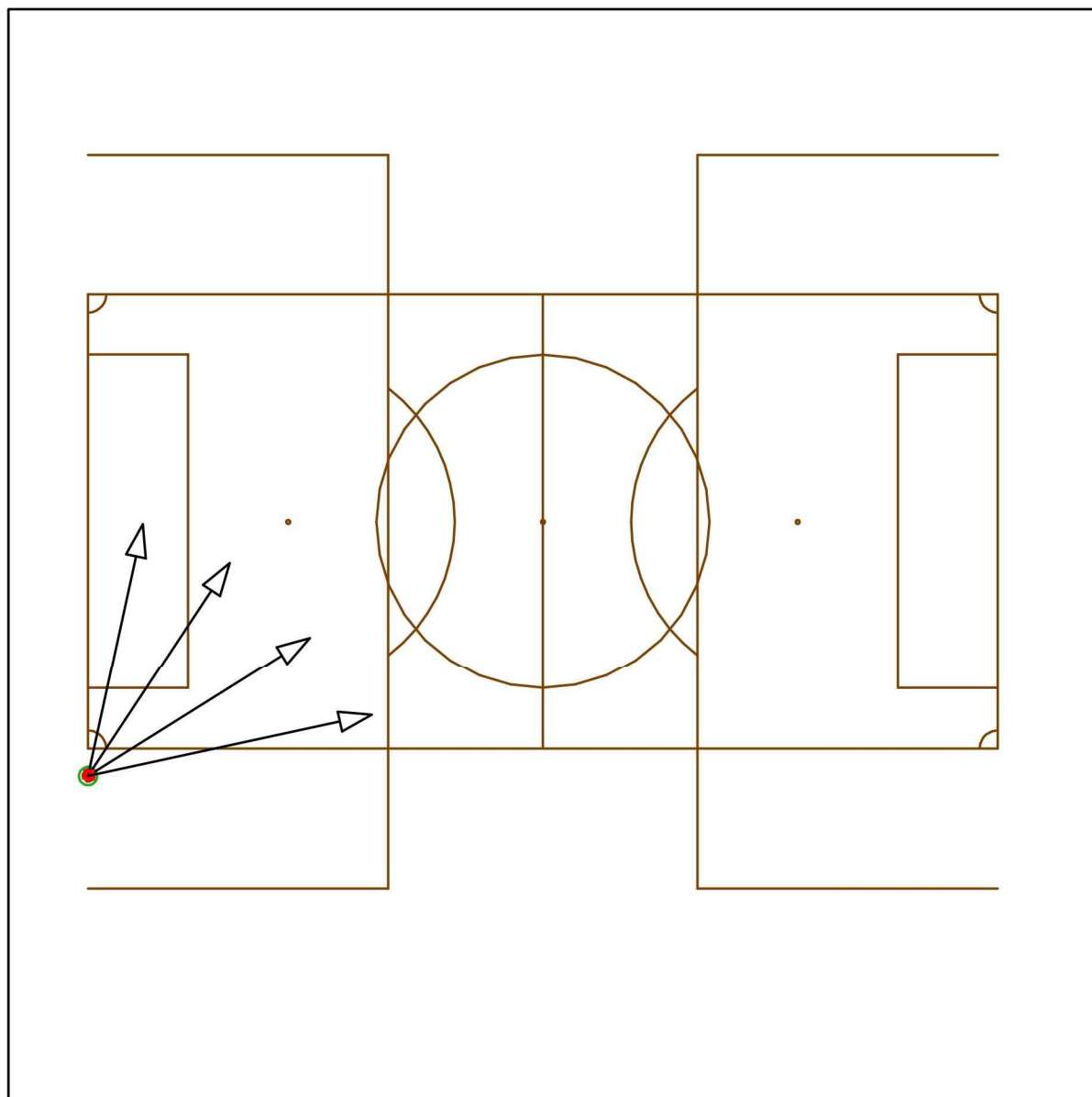


Pozycja: (0.000 m, -14.000 m, 0.000 m)

Nr.	Oprawa	Punkt oświetlania [m]		
		X	Y	Z
1	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	5.788	-0.298	0.000
2	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	13.498	-2.246	0.000
3	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	-6.444	-0.133	0.000
4	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	-13.810	-2.375	0.000

Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

## Scena zewnętrzna 1 / Oprawy słupowe (podsumowanie)

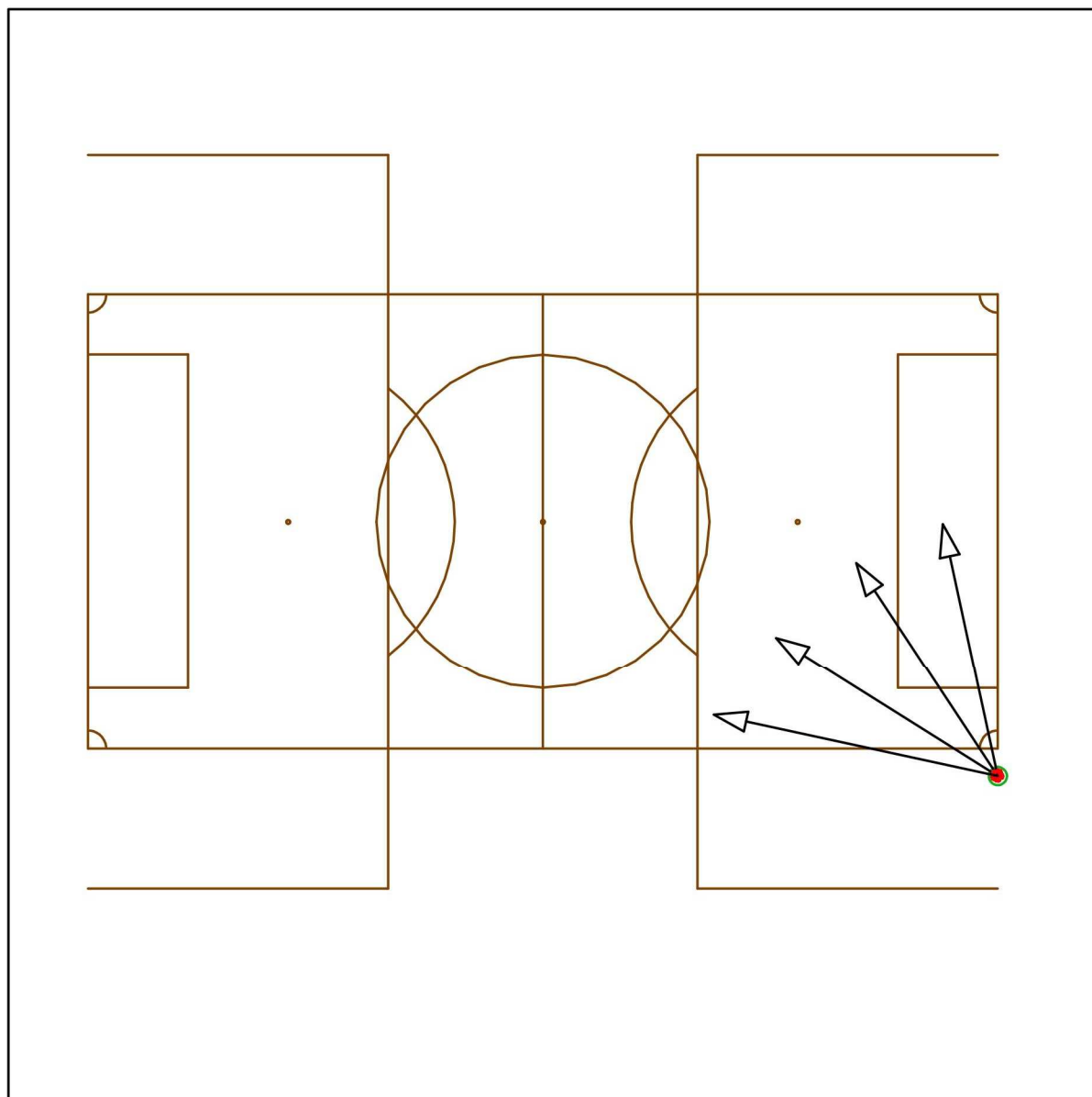


Pozycja: (-25.000 m, -14.000 m, 0.000 m)

Nr.	Oprawa	Punkt oświetlania [m]		
		X	Y	Z
1	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	-12.814	-6.371	0.000
2	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	-21.981	-0.118	0.000
3	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	-17.220	-2.250	0.000
4	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	-9.403	-10.635	0.000

Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

## Scena zewnętrzna 1 / Oprawy słupowe (podsumowanie)

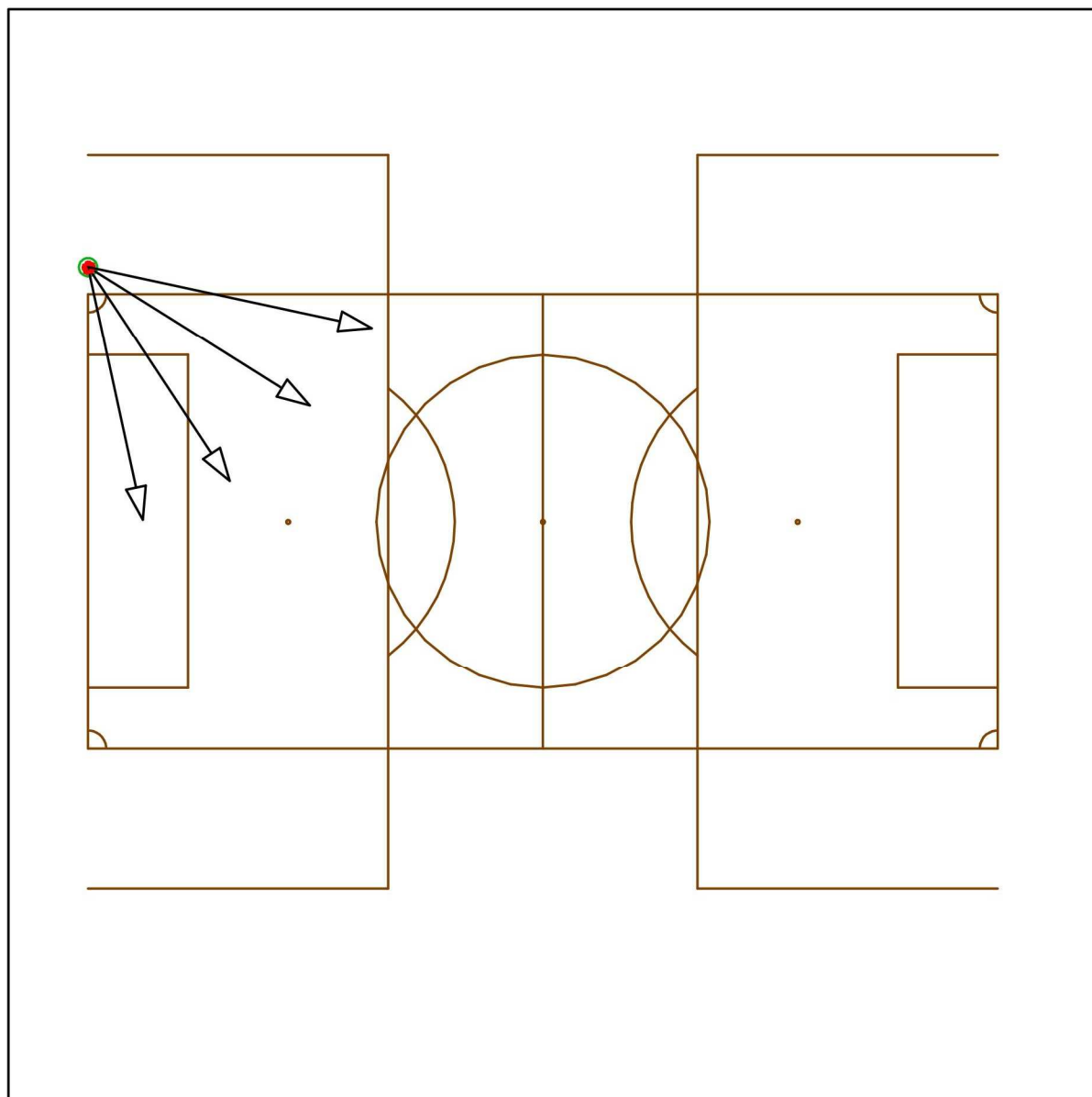


Pozycja: (25.000 m, -14.000 m, 0.000 m)

Nr.	Oprawa	Punkt oświetlania [m]		
		X	Y	Z
1	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	12.814	-6.371	0.000
2	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	21.981	-0.118	0.000
3	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	17.220	-2.250	0.000
4	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	9.403	-10.635	0.000

Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

## Scena zewnętrzna 1 / Oprawy słupowe (podsumowanie)

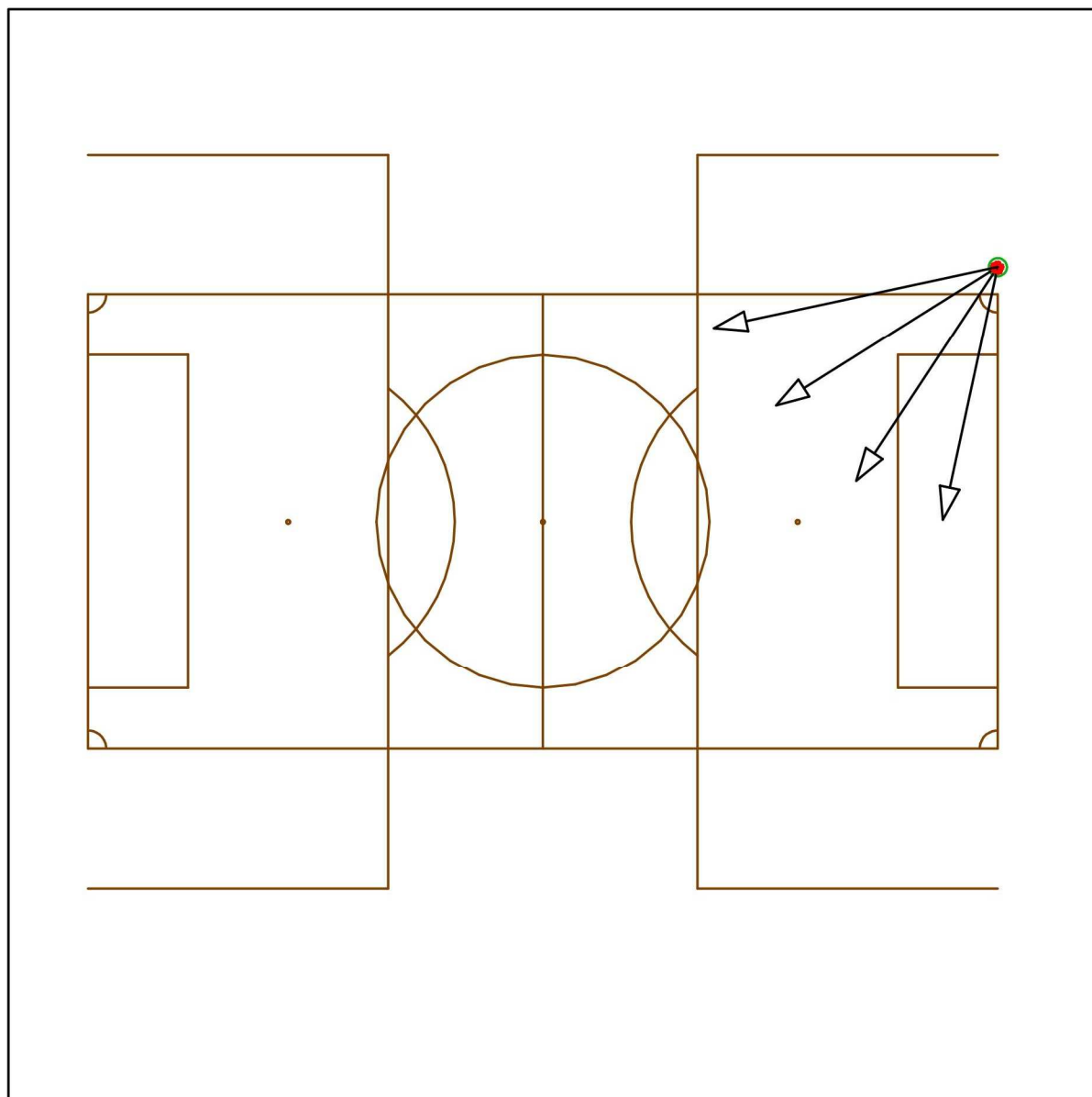


Pozycja: (-25.000 m, 14.000 m, 0.000 m)

Nr.	Oprawa	Punkt oświetlania [m]		
		X	Y	Z
1	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	-12.814	6.371	0.000
2	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	-21.981	0.118	0.000
3	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	-17.220	2.250	0.000
4	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	-9.403	10.635	0.000

Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

## Scena zewnętrzna 1 / Oprawy słupowe (podsumowanie)



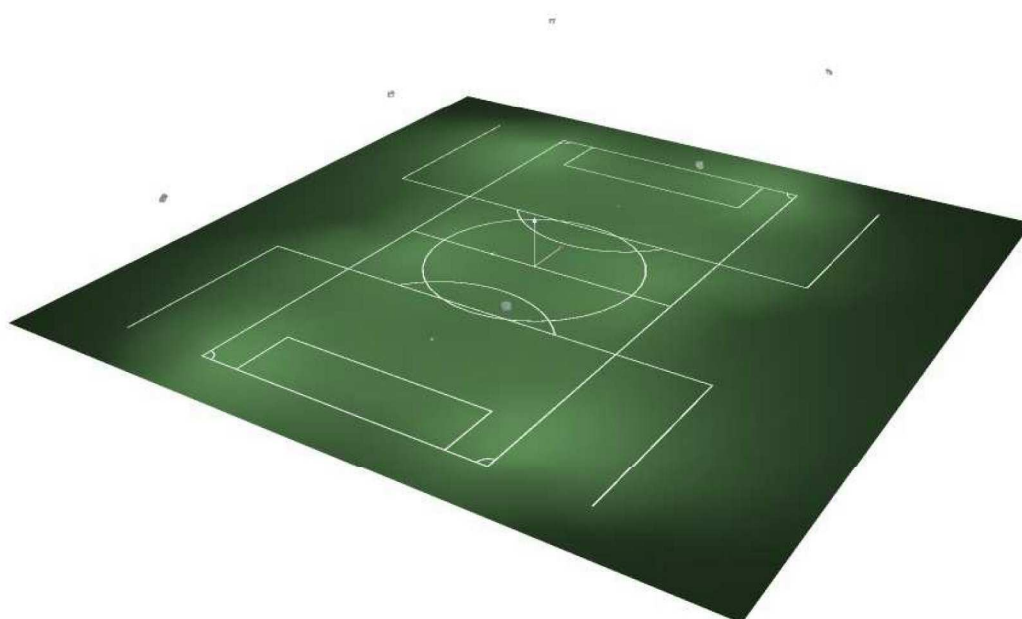
Pozycja: (25.000 m, 14.000 m, 0.000 m)

Nr.	Oprawa	Punkt oświetlania [m]		
		X	Y	Z
1	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	12.814	6.371	0.000
2	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	21.981	0.118	0.000
3	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	17.220	2.250	0.000
4	ESSYSTEM 3074001 H PD2 400 H-A Asymmetrical Reflector	9.403	10.635	0.000



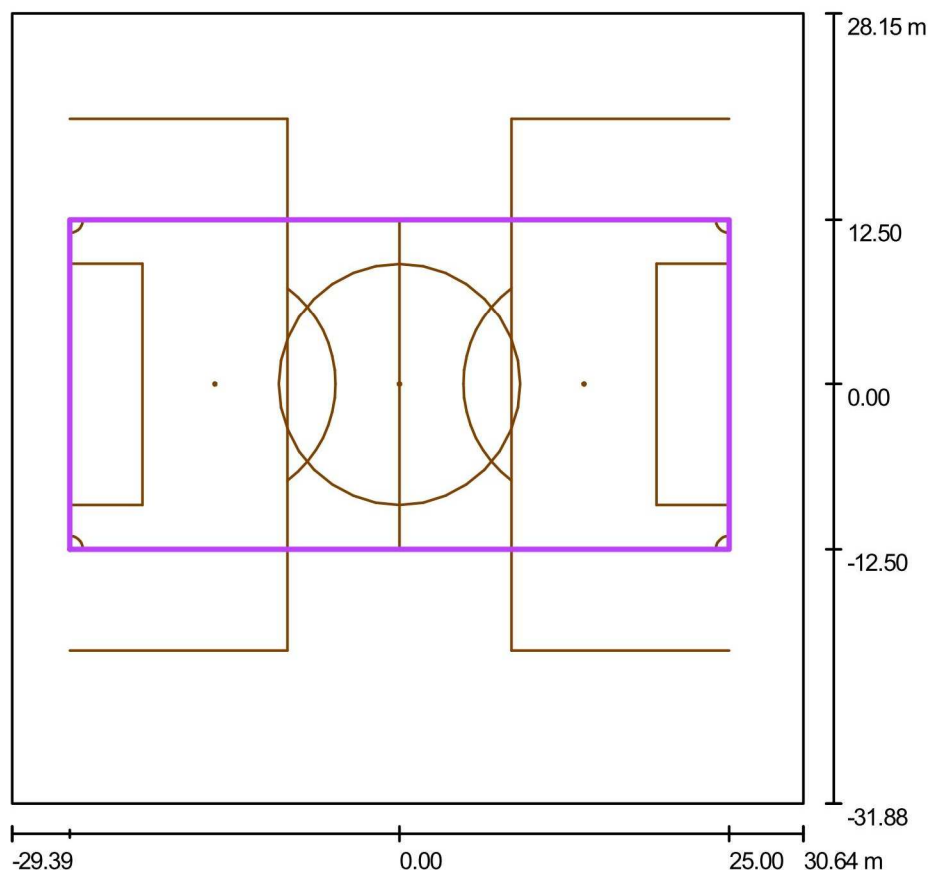
Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

## Scena zewnętrzna 1 / 3D Rendering



Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

## Scena zewnętrzna 1 / Boisko do gry w piłkę nożną 1 Siatka obliczeniowa (PA) / Podsumowanie



Skala 1 : 573

Pozycja: (0.000 m, 0.000 m, 0.000 m)

Rozmiar: (50.000 m, 25.000 m)

Rotacja: (0.0°, 0.0°, 0.0°)

Typ: Normalna, Siatka: 17 x 9 Punkty

Należy do następujących obiektów sportowych: Boisko do gry w piłkę nożną 1

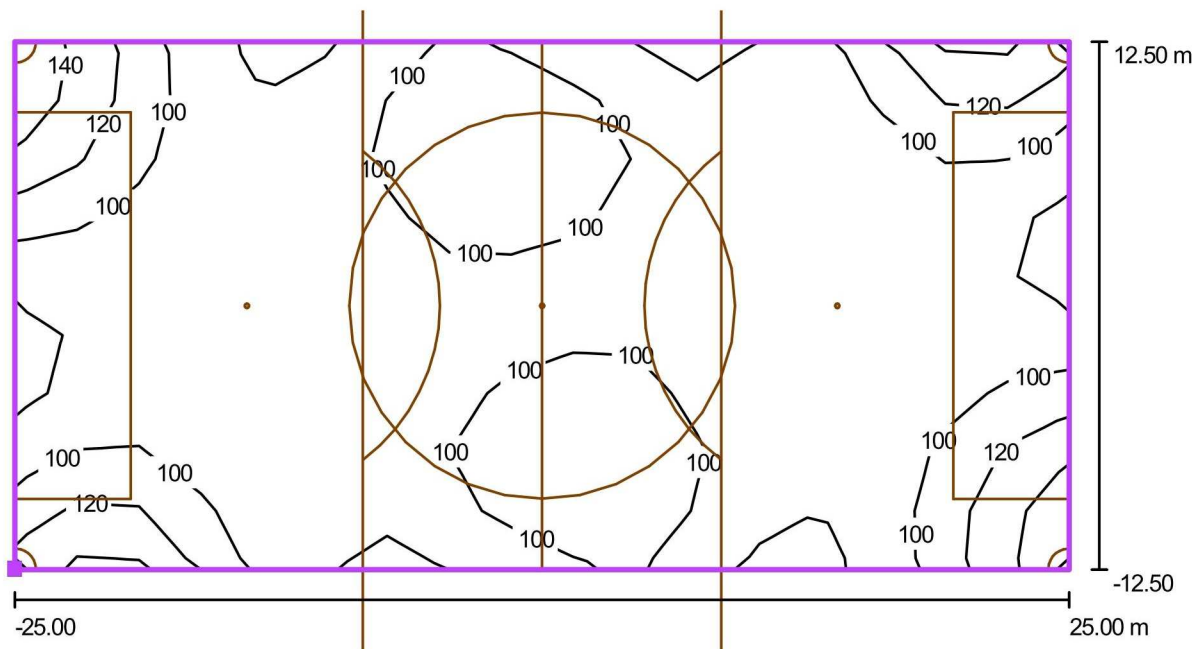
### Zestawienie wyników

Nr.	Typ	$E_m$ [lx]	$E_{min}$ [lx]	$E_{max}$ [lx]	$E_{min} / E_m$	$E_{min} / E_{max}$	$E_{h\ m} / E_m$	W [m]	Kamera
1	pionowa	96	74	146	0.77	0.51	/	0.000	/

$E_{h\ m} / E_m$  = Stosunek między średnim poziomym i pionowym natężeniem oświetlenia, W = Wysokość pomiaru

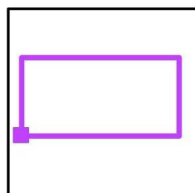
Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

## Scena zewnętrzna 1 / Boisko do gry w piłkę nożną 1 Siatka obliczeniowa (PA) / Izolinie (E, prostopadłe)



Wartości Lux, Skala 1 : 358

Położenie powierzchni w scenie  
zewnętrznej:  
Zaznaczony punkt: (-25.000 m, -  
12.500 m, 0.000 m)



Siatka: 17 x 9 Punkty

$E_m$  [lx]  
96

$E_{min}$  [lx]  
74

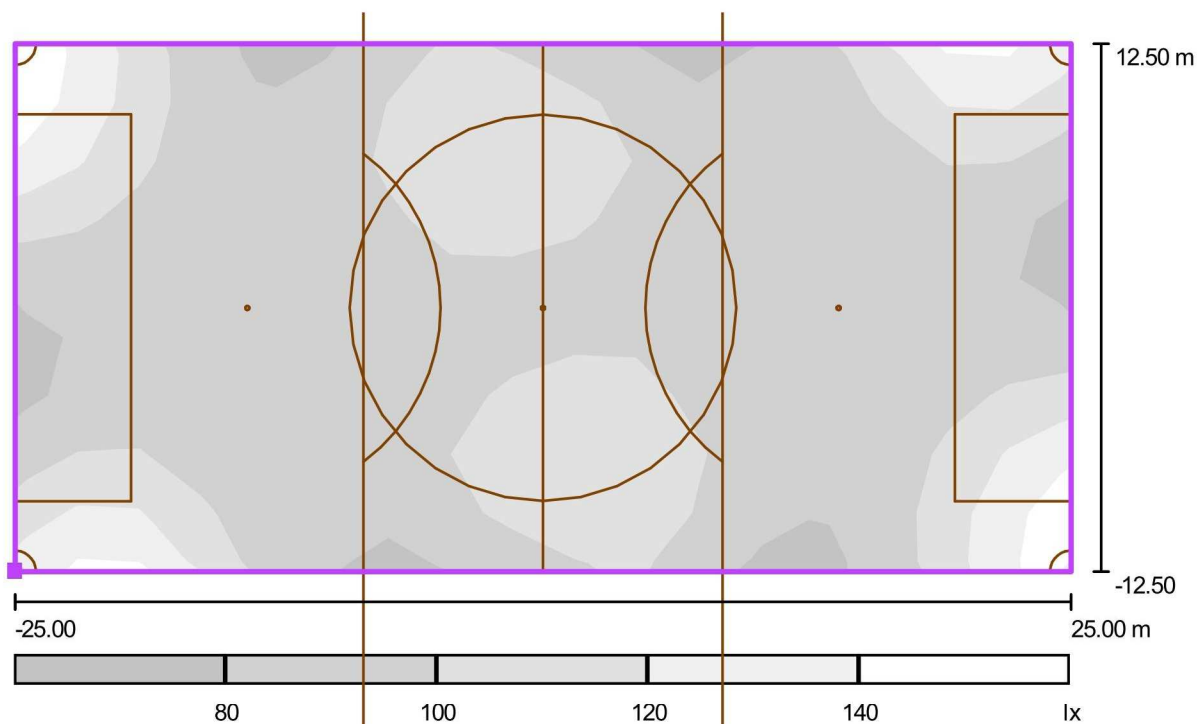
$E_{max}$  [lx]  
146

$E_{min} / E_m$   
0.77

$E_{min} / E_{max}$   
0.51

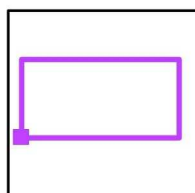
Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

**Scena zewnętrzna 1 / Boisko do gry w piłkę nożną 1 Siatka obliczeniowa (PA) /  
Stopnie szarości (E, prostopadle)**



Skala 1 : 358

Położenie powierzchni w scenie  
zewnętrznej:  
Zaznaczony punkt: (-25.000 m, -  
12.500 m, 0.000 m)



Siatka: 17 x 9 Punkty

$E_m$  [lx]  
96

$E_{min}$  [lx]  
74

$E_{max}$  [lx]  
146

$E_{min} / E_m$   
0.77

$E_{min} / E_{max}$   
0.51