

SKRÓTY ZMIENNYCH WYKORZYSTANYCH W PRACY

COM – środek masy ciała (ang. Center of mass)

COM2 – środek masy układu ‘zawodnik + set snowboardowy’

z_COM2 – położenie środka masy układu ‘zawodnik + set snowboardowy’ w osi pionowej

y_COM2 – położenie środka masy układu ‘zawodnik + set snowboardowy’ w osi poziomej w płaszczyźnie realizacji ruchu

x_COM2 – położenie środka masy układu ‘zawodnik + set snowboardowy’ w osi poziomej prostopadłej do płaszczyzny realizacji ruchu

Vz_COM2 – wartość pionowej prędkości COM2

Vy_COM2 – wartość poziomej prędkości COM2 (w kierunku ruchu)

I_{SUM} – sumaryczny moment bezwładności elipsoidy bezwładności

I_{MIN} – główny minimalny moment bezwładności względem osi głównych

I_{MED} – główny pośredni moment bezwładności względem osi głównych

I_{MAX} – główny maksymalny moment bezwładności względem osi głównych

α_{OBR} – położenie osi ciała zawodnika w płaszczyźnie lotu (kąt pomiędzy pionem a osią ciała zawodnika w salcie)

strategia „U” – strategia wykonania salta z podziałem na fazy zgodnie z kryterium I_{SUM}: grupowanie pozycji, utrzymanie zgrupowanej pozycji, otwieranie pozycji

strategia „V” – strategia wykonania salta z podziałem na fazy zgodnie z kryterium I_{SUM}: grupowanie pozycji, otwieranie pozycji

CV – klasyczny współczynnik zmienności

BCV – biologiczny współczynnik zmienności

zakres „bezpiecznego lądowania” – ustawienie osi ciała zawodnika względem pionu pod kątem od 642° do 732°

V – wartość wypadkowego wektora prędkości COM2 na początku fazy lotu [m/s]

∠V – kąt wektora prędkości COM2 na początku fazy lotu (w stosunku do poziomu) [°]

∠ciała – kąt osi ciała zawodnika na początku fazy lotu (w stosunku do pionu) [°]

L – moment pędu zawodnika nadany w trakcie fazy odbicia [m²/s]

t_{utr.} – czas trwania fazy utrzymania zgrupowanej pozycji [s]

ω – wartość prędkości obrotowej [°/s]